유투브 영상 링크 :<https://www.youtube.com/channel/UCNvtDQapukZ0jPMJuKUwTJQ>

각 2분 내외 이므로 Round 1, 2, 3 꼭 봐주시기 바랍니다. 제발~~ㅠ\_^ 하하

그리고 시간이 없으실 경우를 생각하여 유투브 내용을 아래 요약하였습니다.

아래 내용만 읽으셔도 됩니다~ 꼭이요~~

Round 1

> 개선하고자 하는 문제 속 수혜자와 그 수혜자가 놓인 **상황을 파악하고**

새로운 관점에서 질문 해보며 **문제를 다시 정의하는 단계입니다**

해결해야 할 문제 정의:

문제 안으로 직접 들어가서 상황을 건설하고 수혜자를 인터뷰하며 현상의

복합적인 원인을 파악합니다

가상의 인물을 드려봅니다 수혜자의 모습을 상세히 구상하여 그가 추구하는

가치는 무엇인지 이해해 보세요

문제를 넓게 펼쳐 보고 당연하다고 생각했던 것들에 대해 다시 질문해 보고

문제를 구성하는 요소들을 쪼개 보며 그가 다양한 관점으로 문제를 분석하여

재정의 하세요

수혜자 입장에서 공감하며

문제를 파악했다면 당신의 솔루션은

그들의 삶에 의미 있는 변화를 가져다줄 이노베이션 에 한 발짝 가까워졌습니다

Round 2

아이디어를 자유롭게 맘껏 발산하고

최적의 솔루션을 상경하여 현실화에 필요한 실행 방안의 구체적인 자원을

계획 구성하는 한계입니다

솔루션의 아이디어를 구성하는 요소를 찾도록 도와줄

실현 가능성 – 참신성, 매트릭스 전이매핑, 4 lenses , Backcasting 모델

지금까지 도출한 다양한 솔루션을 실행 가능성과 창출 성을 축으로 하는

4분면 에 올려 최적의 솔루션을 선별합니다 실행 가능성과 참신성을 모두

만족시키는 최적의 솔루션을 찾아 보세요

문제 해결의 실마리가 될 순간들을 나열해 보고

솔루션을 만들어 내야 하는 핵심 포인트를 집어 냅니다

그 후 수혜 자들을 위한 이상적 해결책을 여정으로 그려봅니다

환경, 사람, 도구 , 행동 4가지 측면에서 바라보고

이상적 해결책의 현실화에 필요한 요소를 빠짐없이 정리합니다

문제 해결을 위한 도 이상적인 목표점을 설정하고 설계해 보세요

미래의 이상적 솔루션에 도달하기 위해 선행되어야 하는 아이디어를

역행하여 계획합니다

3자를 위한 솔루션에 방향성을 잃지 않고 다양한 관점에서 나의 아이디어를

다시 검증 한다면

문제 해결을 위한 최적의 솔루션을 만들어 낼 수 있습니다

Round 3

**>실제 수혜자를 대상으로 예상 결과물을 테스트하고**

**피드백을 반영하는 과정을 반복하며 솔루션을 완성하는 단계입니다**

지속적으로 솔루션의 완성도를 높여줄 테스트와 **프로토타이핑**

솔루션을 만들어 보고 조정하며 이 반복적 과정을 통해 **실패 요인을 빠르게 파악하여 솔루션을 현실화** 합니다

수혜자를 직접 찾아가 테스트를 진행하고 피드백을 바탕으로 솔루션을 보완합니다

Human Centralized Real Design을 통해 실패를 두려워하지 않고 현실에 적용해보며

점검하고 보완하는 과정을 거쳐 파급력 있는 솔루션을 완성하세요